



# AMONG US



## THE DIRECTOR'S CUT

Avete terminato una partita di AmongUs scongiurando l'attacco alieno o eliminando la razza umana? Siete pronti a mettervi alla prova contro un'invasione più ardua? Nella variante directors's cut nessuna delle vostre azioni potrà essere lasciata al caso. Per giocare con questa variante applicate le seguenti regole.

### 1) Preparate il mazzo assimilazione

Invece della procedura normale, utilizza le seguenti istruzioni per preparare il mazzo assimilazione.

A seconda del numero di giocatori prendi un numero di carte Assimilato! pari al valore indicato in tabella e riponi le altre nella scatola.

giocatori	carte Assimilato!	mazzi nave madre
4	2	-
5	2	-
6	3	1 da 30 carte ciascuno
7	4	2 da 15 carte ciascuno
8	5	3 da 10 carte ciascuno

Se giochi in 4 o 5 giocatori:

Mischia le carte Assimilato! selezionate con tutte le restanti carte assimilazione per formare il mazzo assimilazione. Ponetelo coperto di fianco al tabellone.

*non ci saranno mazzi nave madre!*

Se giochi in più di 5 giocatori:

Mischia le carte Assimilato! selezionate - eccetto due che terrete da parte - con tutte le restanti carte assimilazione per formare il mazzo assimilazione.

Pesca, senza guardarle, trenta carte del mazzo appena creato e dividile in un numero di "mazzi nave madre" come indicato in tabella. Poni ciascun "mazzo nave madre" appena creato su uno spazio Nave Madre del tabellone a partire dal primo disponibile. Mischia una delle due carte Assimilato! tenute da parte nel "mazzo assimilazione" e l'altra nell'ultimo "mazzo nave madre".

### 2) Pianificazione

L'operazione Pianificazione è ora rischiosa, ciò significa che chi la svolge deve pescare, subito dopo aver eseguito l'azione, una carta assimilazione.

### 3) Escalation

Invece di pescare quattro carte evento ed eseguirne gli effetti, l'artefice pesca ed esegue gli effetti di un numero di carte evento pari alla pressione strategica.

### 4) Alieni dichiarati

Diversamente dalle regole base il giocatore alieno non potrà svolgere l'azione Invasione.

Al suo posto potrà invece svolgere la seguente azione:

Incursione: il giocatore dichiarato alieno lancia il dado area e seleziona un numero massimo di quartieri liberi su tale area pari alla pressione strategica.

*anche non numerati*

I quartieri selezionati devono essere collegati tra di loro. Su ciascuno di essi egli pone un segnalino alieno.

