

- Le Parti di Nave spostate non devono comportare che il Consumo di Energia totale di una Cianografia Nave superi la sua Produzione Energia totale.
- Le Tessere Parte di Nave Unità non possono essere spostate su Cianografie Base Spaziale, come indicato dal simbolo  sulla loro Cianografia.
- Almeno una Tessera Parte di Nave Unità deve essere presente sulle Cianografie Nave Intercettore, Incrociatore e Dreadnought.

Prendere e restituire Parti di Nave non costa nulla.

Tutti i valori delle Parti di Nave sono cumulativi.

12



ESEMPIO AGGIORNAMENTO

Come Azione, il **blu** Aggiorna. La sua Plancia Specie indica che riceve 2 Attivazioni Aggiornamento. Per prima cosa, rimuove 1 **UNITÀ DI FUSIONE** dalla sua Cianografia Intercettore. Poi, piazza 1 **CANNONE AL PLASMA** al suo posto ed uno **SCUDO DI GAUSS** nello Spazio Parte di Nave vuoto (il **blu** può Aggiornare queste Parti di Nave perché ha già Ricercato le Tecnologie corrispondenti).



Gli Intercettori del **blu** avranno ora una Produzione di Energia totale di 4 (3 dalla **SORGENTE NUCLEARE** +1 dalla Parte di Nave extra al di fuori degli Spazi Cianografia), un Consumo di Energia Totale di 4 (2 dall'**UNITÀ DI FUSIONE** + 2 dal **CANNONE AL PLASMA**), Attaccano con 1 dado **CANNONE AL PLASMA** e difendono con uno Scudo -1.